



THE SPIRITS OF FELLBLOOD

ORGANISATION

The Spirits of Fellblood consists of the following units:

- 1 Mortis Engine
- 1 unit of Spirit Hosts
- 1 unit of Hexwraiths

ABILITIES

Ghost Storm: Unquiet spirits are drawn to the macabre energy of a Mortis Engine. In each of your hero phases, you can remove either the unit of Spirit Hosts or Hexwraiths from the battlefield, then immediately set it back up within 6" of the battalion's Mortis Engine and more than 3" away from the enemy.

APTITUDE :

Orage Spectral : Les esprits inapaisés sont attirés par l'énergie funèbre d'une Mortis Engine. À chacune de vos phases des héros, vous pouvez retirer du champ de bataille soit l'unité de Spirit Hosts, soit l'unité de Hexwraiths, puis la replacer immédiatement à 6" ou moins de la Mortis Engine du battalion et à plus de 3" de l'ennemi.

FÄHIGKEITEN

Geistersturm: Die düsteren Energien einer Mortis Engine locken ruhelose Geister an. In jeder deiner Heldenphasen kannst du entweder die Einheit der Spirit Hosts oder der Hexwraiths dieses Battalions vom Schlachtfeld nehmen und sofort innerhalb 6" von der Mortis Engine des Battalions und mehr als 3" vom Feind entfernt wieder aufstellen.

HABILIDADES

Tormenta fantasma: Los espíritus inquietos se ven atraídos por las energías macabras del Motor Mortis. En cada una de tus fases de héroes, puedes retirar la unidad de Spirit Hosts o la de Hexwraiths del campo de batalla y situarla inmediatamente a 6" o menos del Motor Engine del battalion y a más de 3" del enemigo.

ABILITÀ

Tempesta Spettrale: gli spiriti inquieti sono attratti dalla macabra energia di una Mortis Engine. In ciascuna delle tue fasi degli eroi puoi rimuovere l'unità di Spirit Hosts oppure quella di Hexwraiths dal campo di battaglia e schierarla immediatamente entro 6" dalla Mortis Engine del battaglione e a più di 3" dal nemico.

**WARSCROLL
BATTALION**